**Casos de Prueba**

**Configuración de los Escenarios:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | SpaceWarTest |  |

**Diseño de los Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la creación de la matriz aleatoria | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| SpaceWarTest | randomMatrix | setupScenary1 | numRow=2 | True. Crea la Matriz |
| numCol=2 |
| rep=false |
|  |
| SpaceWarTest | randomMatrix | setupScenary1 | numRow=2 | True. Crea la matriz |
| numCol=2 |
| rep=true |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la operación de multiplicación de matrices | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| SpaceWarTest | strassen | setupScenary1 | int[][] mat1= |  |
| int[][] coef = |
|  |
|  |
| SpaceWarTest | strassen | setupScenary1 | int[][] mat1= | Error |
| int[][] coef= |
|  |
|  |
| SpaceWarTest | divideAndConquerMultiply | setupScenary1 | int[][] mat1= |  |
| int[][] coef = |
|  |
|  |
| SpaceWarTest | divideAndConquerMultiply | setupScenary1 | int[][] mat1= | Expected = IllegalArgumentException |
| int[][] coef= |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar el búsqueda de números primos | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| SpaceWarTest | findShips | setupScenary1 | int[][] warfield= |  |
|  |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la búsqueda del número más grande en una matriz | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| SpaceWarTest | searchBiggestNumberInMatrix | setupScenary1 | int[][] matrix = | 5. |
|  |
|  |
|  |